

法人申告所得
ランキング98

AM業界関連140社

総合順位	社名	都道府県	売上高 (百万円)	97年申告所得 (百万円)	96年申告所得 (百万円)	95年申告所得 (百万円)	増減率(%)	従業員数	代表者名
28	任天堂 (株)	京都	345,494	87,356	124,974	92,856	▲ 30.1	1,009	山内 溥
68	(株)ソニーコンピュータエンタテインメント	東京	334,846	49,383	8,905	—	454.5	490	徳中 暉久
140	(株)オリエンタルランド	千葉	180,965	27,060	29,370	18,322	▲ 7.9	2,520	加賀見 俊夫
242	ユニバーサル販売 (株)	東京	52,414	14,662	3,190	652	359.7	700	岡田 和生
264	(株)セガ・エンタープライゼス	東京	359,929	13,462	10,030	26,792	34.2	3,872	中山 隼雄
311	(株)ナムコ	東京	101,026	11,665	9,505	3,542	22.7	2,232	中村 雅哉
417	(株)アトラス	東京	36,494	8,929	869	46	927.5	219	原野 直也
533	(株)第一興商	東京	84,546	7,122	8,033	8,379	▲ 11.3	1,458	保志 忠彦
865	(株)カブコン	大阪	34,939	4,391	3,198	223	37.3	979	辻本 憲三
889	(株)マタハリー	神奈川	55,443	4,280	6,066	5,912	▲ 29.4	240	山中 秀晃
1285	(株)ナナオ	石川	73,600	2,975	2,510	—	18.5	572	高嶋 哲
1464	(株)東京ドーム	東京	68,441	2,636	2,923	5,984	▲ 9.8	1,155	林 有厚
1653	(株)ハビネット	東京	77,780	2,311	1,000	281	131.2	295	河合 洋
1755	グローリー商事 (株)	大阪	88,257	2,167	2,777	1,823	▲ 22.0	1,597	尾上 佳雄
1773	大新東 (株)	東京	35,009	2,144	1,993	1,844	7.6	4,331	野口 義和
1966	グローリー工業 (株)	兵庫	66,864	1,950	5,437	4,922	▲ 64.1	1,819	尾上 寿男
1997	(株)日本コンラックス	東京	19,399	1,927	—	—	—	376	赤井 和幸
2407	長島観光開発 (株)	三重	26,960	1,622	2,271	2,788	▲ 28.6	1,237	大谷 徳美治
2521	(株)ラウンドワン	大阪	5,515	1,549	1,048	255	47.8	133	杉野 公彦
3081	三精輸送機 (株)	大阪	26,050	▲ 1,276	2,896	3,184	▲ 55.9	256	本多 孟
3115	(株)シグマ	東京	23,451	1,259	944	—	33.4	674	真鍋 勝紀
3860	日邦産業 (株)	愛知	25,777	1,013	1,380	1,243	▲ 26.6	248	岡屋 裕造
4021	(株)エス・エヌ・ケイ	大阪	46,036	973	2,314	256	▲ 58.0	956	川崎 英吉
4035	岡崎産業 (株)	大阪	3,246	970	1,062	1,379	▲ 8.6	15	宮田 龍一
4820	(株)ワールドサファリ	大阪	8,327	813	675	609	20.5	150	山本 良雄
5249	マルカ (株)	東京	14,532	750	351	236	113.8	109	加藤 定
5288	加賀電子 (株)	東京	58,537	745	1,880	775	▲ 60.4	289	塚本 勲
5756	(株)キョクイチ	愛知	11,033	691	283	—	144.3	154	島津 幸男
5976	加賀デバイス (株)	愛知	11,979	669	119	66	459.7	40	塚本 勲
6270	(株)サノヤス・ヒシノ明昌	大阪	52,870	639	2,370	2,652	▲ 73.0	803	南雲 龍夫
6305	(株)よみうりランド	東京	19,122	636	878	1,476	▲ 27.6	257	関根 長三郎
6496	三井グリーンランド (株)	熊本	7,822	618	573	684	7.8	100	有吉 新平
7355	(株)セクタ	東京	4,088	546	591	—	▲ 7.7	59	富士本 淳
7556	(株)アポロ	大阪	7,191	531	318	159	67.1	24	段 為梁
8017	(株)エキスポランド	大阪	8,670	499	308	117.9	145	山田 三郎	
8018	(株)スガイ・エンタテインメント	北海道	7,360	499	522	538	▲ 4.4	170	鈴木 保男
8877	日本ブランドウィック (株)	東京	15,105	451	1,070	715	▲ 57.8	98	武智 道雄
9005	(株)セガ・ユナイテッド	東京	105,083	445	—	119	—	36	毛塚 敏郎
9077	高砂電器産業 (株)	大阪	6,478	441	659	—	▲ 33.1	226	浜野 準一
9159	(株)光新	大阪	28,703	437	2,469	2,806	▲ 82.3	422	当山 隆則
9516	(株)メッセサンオー	東京	5,852	420	173	87	142.7	6	志村 昇
9741	ジョイパック・レジャー (株)	東京	27,324	410	963	484	▲ 57.4	213	林 光男
10147	ブレビ (株)	茨城	6,381	394	599	389	▲ 34.1	219	梶 格康
10898	ビューマン (株)	東京	5,816	367	—	—	—	231	鈴木 長四郎
11355	(株)ワイドレジャー	福岡	4,326	352	331	242	6.6	200	菊池 康男
12124	藤和那須リゾート (株)	栃木	7,216	330	743	708	▲ 55.6	90	黒木 芳彦
12405	(株)新声社	東京	4,124	322	543	433	▲ 40.7	55	加藤 博
12414	マスセット (株)	東京	4,407	322	426	446	▲ 24.4	90	鈴木 利生
12423	(株)コナミコンピュータエンタテインメント東京	東京	—	322	102	—	216.5	200	北上 一三
12813	旭精工 (株)	東京	4,942	312	520	—	▲ 40.0	142	安部 寛
13710	伊藤忠産機 (株)	東京	19,295	292	166	—	75.4	100	吉原 正
13892	中央アルプス観光 (株)	長野	2,749	288	372	179	▲ 22.6	136	野々上 丞
14137	(有)北陸ロータリー	富山	948	283	311	202	▲ 9.0	52	松岡 一之
14259	ユーズ (株)	東京	1,950	280	222	155	26.4	79	加藤 勇
14407	(株)トーワジャパン	東京	12,269	278	264	175	5.0	85	正岡 力
14610	(株)トーセ	京都	1,877	274	254	369	7.7	72	斎藤 茂
15618	(株)ユウビス	大阪	14,163	256	84	82	203.4	145	川楠 俊太郎
15645	(株)ユージン	東京	6,090	255	67	80	280.2	30	田中 延茂
16873	(株)セントラルレジャーシステム	神奈川	1,224	237	262	261	▲ 9.7	20	金子 孝運
17985	(株)セガ・ロジスティクスサービス	東京	7,459	221	115	—	92.1	136	田子 林七
18024	(株)エイブル・コーポレーション	東京	8,649	221	291	348	▲ 24.2	32	熊谷 俊範
18279	(株)アル	秋田	2,246	218	178	311	22.7	60	下村 英春
18572	(株)鳥羽水族館	三重	4,306	215	543	926	▲ 60.5	175	中村 幸昭
18944	(株)特機リース	岐阜	732	210	113	125	86.7	10	真鍋 佐千江
19155	(株)一富士興業	岐阜	31,580	208	302	230	▲ 31.1	250	長鋪 毅一郎
19697	(株)アルプス	兵庫	1,229	202	187	44	7.8	25	水野 則男
20789	(株)タイカ	兵庫	15,722	190	594	669	▲ 67.9	412	別宮 浩
21817	(株)コンパイル	広島	—	181	—	211	—	420	仁井谷 正光
22159	(株)友栄	東京	3,149	178	146	119	22.0	137	内田 博
22833	(株)エスケイジャパン	大阪	3,369	172	—	—	—	66	久保 敏志

総合順位	社名	都道府県	売上高 (百万円)	97年申告所得 (百万円)	96年申告所得 (百万円)	95年申告所得 (百万円)	増減率(%)	従業員数	代表者名	
23084	(株)カプトロン	大阪	1,505	170	3	—	—	79	枚田 隆一	
23962	(株)パンプレスト	千葉	25,616	164	3	819	▲ 80.0	180	杉浦 幸昌	
24591	(株)東亜セイコー	京都	1,708	159	8	232	▲ 31.5	76	斉藤 豊	
24800	(株)ケイアンドユウ	大阪	5,231	158	3	131	40	34	林 謙二	
24887	(株)彩	京都	700	157	9	50	67	22	竹村 幸弥	
24996	(株)岡本製作所	大阪	1,450	156	3	150	96	40	岡本 典之	
25236	(株)共和レジャーシステム	長野	3,720	155	9	—	—	39	宮本 三郎	
26630	泉陽興業(株)	大阪	8,632	146	4	192	▲ 23.6	295	山田 三郎	
26927	(株)アリカ	東京	730	145	3	—	—	32	西谷 亮	
29194	(株)サッポロユウキ	北海道	1,500	132	7	88	—	14	徳岡 勝	
29360	グローリー機器(株)	兵庫	10,671	132	3	2,467	▲ 94.7	479	石田 學人	
29511	パワー・リンク(株)	東京	9,499	131	9	72	—	10	西川富士男	
30044	メディア商事(株)	大阪	3,963	128	9	42	43	16	柏 信行	
30756	(株)百又	大阪	3,361	125	1	102	82	80	妹尾 克己	
30775	ビデオシステム(株)	京都	3,133	125	7	92	93	65	古川 晃司	
31666	エイトレジャー物産(株)	北海道	4,322	121	3	141	100	▲ 14.1	254	富田 紀一
32604	タスコ(株)	東京	7,336	117	6	110	108	6.6	200	上原 義和
33593	(株)総商	愛知	3,697	114	6	41	—	177.8	40	木村 雅三
33638	(株)アミューズ	東京	2,233	113	2	180	—	▲ 37.1	26	飯島 充実
34436	(株)ヤマグチ	北海道	34,000	111	7	216	378	▲ 48.7	150	広瀬 清
34501	タイコー物産(株)	滋賀	886	110	3	103	—	7.2	40	名久井俊彦
37054	(株)アリサカ	宮崎	2,059	102	3	48	55	112.4	45	有坂 順三
37446	(株)コアランド	東京	846	101	2	78	98	29.5	22	杉田 安雄
37790	(株)アスモ	大阪	2,500	100	3	—	—	—	100	上田 芳弘
37791	(株)エフジエール	愛知	1,166	100	6	92	119	8.7	35	松本 昭夫
38286	大萩工業(株)	東京	3,339	98	3	120	—	▲ 18.3	9	滝川 澄夫
38372	(株)ビューマックス	東京	4,511	98	3	152	618	▲ 35.4	25	林 瑞祥
38477	(株)山崎屋	石川	3,101	98	2	119	83	▲ 17.4	200	山崎 健造
38507	(株)セガ・ミュージック・ネットワークス	東京	11,101	98	3	—	—	—	30	藤中 茂生
38850	(株)アミパラ	岡山	2,012	97	4	90	46	8.1	42	筒井 雅久
41593	(株)ウェブシステム	東京	5,008	90	9	126	124	▲ 28.6	107	玉手 良光
42182	(株)サン・カンパニー	神奈川	1,074	89	8	86	61	2.6	9	浦上 和三
43427	(株)ヒルゼン高原センター	岡山	2,100	86	6	94	101	▲ 8.6	95	石賀 久
46328	シリコンテクノロジ(株)	東京	—	80	3	—	—	—	—	四方堂久登
47406	(株)ビスコ	東京	5,031	78	6	—	—	—	66	秋山 哲雄
48473	(株)ダイワ貿易	北海道	7,511	76	10	—	—	—	58	田中 竜雄
48979	(株)マツイ・ゲーミング・マシン	東京	2,321	75	7	95	215	▲ 20.7	52	松井 隆
49938	(株)メルシーサービス	大阪	2,000	74	2	54	—	35.4	30	阪本 忠士
50507	(株)スクラッチ	大阪	6,836	73	10	58	101	24.7	41	森田 友久
52202	東洋テクトロン(株)	宮城	2,123	70	3	71	67	▲ 1.2	65	安藤 克彦
53619	(株)コインゲーム	東京	1,561	68	9	121	110	▲ 43.5	20	松永 光司
56334	日本ユニカ(株)	新潟	—	65	12	—	—	—	—	篠岡 信雄
56467	大仙産商(株)	大阪	9,145	64	5	78	72	▲ 17.6	20	樺田 弘一
57287	(株)田無ファミリーランド	東京	10,027	63	3	369	513	▲ 82.9	84	下田 忠雄
60246	(株)千代田勤業建設	東京	911	60	3	74	88	▲ 19.3	30	岩切 健仁
60830	(株)セイブ開発	東京	850	59	8	—	—	—	—	浜田 均
61979	(株)フジユーエン	東京	630	58	11	—	—	—	28	古館 達三
64056	光商事(株)	大阪	—	56	9	90	59	▲ 38.0	—	宮島美代子
64970	(株)セガ・リース	東京	3,652	55	3	—	—	—	—	竹下 直廣
65799	(株)タオ・エンタープライズ	千葉	1,002	54	12	41	83	32.2	10	大和久雅史
66300	(株)ジーエム商事	東京	4,973	53	4	47	—	14.4	24	小倉 忠弘
68641	(株)テンレジャーサービス	福島	550	51	7	71	—	▲ 28.1	17	天沼 勝
68716	(株)さくら	大阪	431	51	9	134	207	▲ 61.7	1	檀元伊四郎
68816	(株)トーゴサービス	神奈川	—	51	7	71	—	▲ 27.5	—	内野 勝博
69544	(株)ジェイ・アール・イー	大阪	895	51	6	71	—	▲ 28.7	26	能美 政彦
70363	泉陽機工(株)	大阪	2,240	50	4	94	44	▲ 47.1	45	山田 三郎
71009	(株)ビーナッツ・クラブ	大阪	5,700	49	8	180	142	▲ 72.6	63	吉名 基能
71567	サンアミューズメント(株)	愛知	523	49	3	48	—	2.2	35	杉山登美子
72508	(株)ラッキー	千葉	1,568	48	8	—	115	—	25	石川 良一
72776	(株)野々部時計店	愛知	1,050	48	6	54	—	▲ 11.1	4	野々部真佐恵
73205	(株)宝鈴レジャー	埼玉	755	48	6	—	45	—	16	松本 優
75998	蒲郡サンアミューズメント(株)	愛知	600	46	6	—	—	—	10	長田 隆次
76833	(株)ナニコンピュータエンタテインメント大阪	大阪	—	45	3	78	—	▲ 42.3	140	樹下 國昭
76966	(株)プロボックス	広島	2,205	45	9	113	106	▲ 60.2	56	平本 将人
77019	(株)ティー・エム・シージャパン	東京	1,118	45	1	—	—	—	8	山崎 康之
81611	長野興産(株)	静岡	3,343	42	7	87	76	▲ 51.8	50	長野 一郎
82204	ユニバーサルテクノス(株)	東京	—	42	3	—	65	—	110	岡田 和生
83349	(株)ママトップ	静岡	1,495	41	8	146	70	▲ 72.0	75	安本 彰雄
83845	システムサービス(株)	東京	4,941	41	9	98	105	▲ 58.2	37	佐藤 隼夫
84160	(株)ニシカワレジャー	愛知	1,114	41	1	—	80	—	20	西川 宏木

「放課後、ご指導お願いします。」

ギャル系麻雀の決定版!!

人ツカム倍増の新機能
通信対戦可能!!

VS麻雀
乙女繚乱

今日の相手は何部の子??
女子校ならではのコスチュームが
あなたを熱くする!

CONTEINER 必至!!

おとめりょうらん

近日発売!!

株式会社カネコ
KANEKO
〒181-0013 東京都三鷹市下連雀3-34-4
Tel. 0422-71-7817
Fax. 0422-71-5120
KANEKO HOMEPAGE <http://www.alpha-web.or.jp/kaneko/>

※画面は開発途中のものです。

尊重されるべき

73年12月決定基準とその比較

メダルゲーム場運営基準

原 版 (1973年12月)	J A A ・リライト版 (1978年 3 月)	NAO版 (1982年 7 月)
<p>本運営基準というメダルゲーム場とは、独立した営業区画で、メダルを使用して遊戯を行い、その遊戯の結果がメダルで還元されるようなシステムを採用した営業形態のゲーム場をいう。</p> <p>1 賭博行為の禁止</p> <p>① 直接、間接を問わず、取得メダルの財物への交換は一切しない。</p> <p>② 前項の規則を、ゲーム場内の最も見易い場所に、掲示する。</p> <p>2 宣伝文及び店名の規則</p> <p>① 賭博行為であるかのような誤解を生ずる恐れのある宣伝文言は、使用しない。店名についても、同様に配慮する。</p> <p>3 取得メダルの預かりの規制</p> <p>① 取得メダルに対して、「預かり証」は発行しない。</p> <p>② 前項のシステムをゲーム場内に掲示する。</p> <p>4 店内照度基準</p> <p>① 店内照度は、床面で10ルクス以下にならないよう配慮する。</p> <p>5 営業時間</p> <p>① 営業時間は、できるかぎり休日の前日を除き、日の出時より午後12時までとする。</p> <p>6 18歳未満の者の入場制限</p> <p>① 保護者の同伴のない18歳未満の者は、ゲーム場内に、客として立ち入らせてはならない（ゲームをさせてはならない）。</p> <p>② 午後11時以降は、18歳未満の者のゲーム場内への立ち入りを、一切禁止する。</p> <p>③ 前二項の規則を、ゲーム場内に掲示する。</p> <p>7 偽貨対策</p> <p>① 偽貨として使用されることを避けるため、ゲーム場で使用するメダルの直径を、30mm以上とする。30mm以上とすることが困難な場合には、強磁性体の材質を使用することとする。</p> <p>② 前項の完全実施の期限は昭和49年12月31日までとする。</p> <p>8 使用後のゲーム機の再販規制</p> <p>① 使用後のゲーム機の再販の際は、必ず取引のどちらか一方が、古物商の営業許可を得ているものであることとする。</p> <p>9 最低営業規模</p> <p>① 一つのゲーム場に設置するゲーム機の最低規模を、20台とする。</p> <p>10 関係官庁の指導の尊重</p> <p>① 営業上の諸問題につき、関係官庁より指導のあったときは、その方向に添うよう、最善の努力をする。</p> <p>11 開業届出書類の提出</p> <p>① 新たにメダルゲーム場を開店する場合は、別紙様式により、所轄警察署に届出をするものとする。</p>	<p>本運営基準というメダルゲーム場とは、メダルを使用して遊戯を行い、その遊戯の結果がメダルで還元されるようなシステムを採用した営業形態のゲーム場をいう。メダルゲーム場の運営に当たっては、関係官庁等の指導を尊重すると共に、少なくとも次に挙げる各項目を厳守しなければならない。</p> <p>1 賭博行為の禁止</p> <p>① 取得メダルの財物への交換など賭博行為と看做される行為は一切しない。</p> <p>② 宣伝文言、店名についても賭博行為を連想するようなものを採用しないなど、賭博を未然に防止しなければならない。</p> <p>2 取得メダルの預かりの規制</p> <p>取得メダルに対して「預かり証」は発行してはならない。</p> <p>3 18歳未満の者の入場制限</p> <p>① 保護者の同伴のない18歳未満の者に対しては、ゲーム場内に客として立ち入らせてはならず、またゲームをさせてはならない。</p> <p>② 午後11時以降は18歳未満の者のゲーム場内への立ち入りを一切禁止する。</p> <p>4 偽貨対策としての使用メダルの基準</p> <p>ゲーム場で使用するメダルは、直径30mm以上とするか、また強磁性体の材質を使用しなければならない。</p> <p>5 店内照度の基準</p> <p>店内照度は、床面で10ルクス以下にならないように配慮すること。</p> <p>6 営業時間の基準</p> <p>営業時間は、休日の前日を除き、日出時より午後12時までとする。</p> <p>7 ゲーム機の再販規制</p> <p>ゲーム機の再販の際は、必ず取引のどちらか一方が古物商の営業許可を得ていなければならない。</p> <p>8 営業規模の基準</p> <p>一つのゲーム場に設置するゲーム機等の最低規模を20台とすること。</p> <p>9 開業届出書類の提出</p> <p>新たにメダルゲーム場を開店する場合は、別紙様式により、所轄警察署に届出をするものとする。</p> <p>10 規制項目の揭示</p> <p>上記、1の①、2、3の①②③④⑤⑥⑦⑧⑨⑩⑪⑫⑬⑭⑮⑯⑰⑱⑲⑳㉑㉒㉓㉔㉕㉖㉗㉘㉙㉚㉛㉜㉝㉞㉟㊱㊲㊳㊴㊵㊶㊷㊸㊹㊺㊻㊼㊽㊾㊿㏀㏁㏂㏃㏄㏅㏆㏇㏈㏉㏊㏋㏌㏍㏎㏏㏐㏑㏒㏓㏔㏕㏖㏗㏘㏙㏚㏛㏜㏝㏞㏟㏠㏡㏢㏣㏤㏥㏦㏧㏨㏩㏪㏫㏬㏭㏮㏯㏰㏱㏲㏳㏴㏵㏶㏷㏸㏹㏺㏻㏼㏽㏾㏿㐀㐁㐂㐃㐄㐅㐆㐇㐈㐉㐊㐋㐌㐍㐎㐏㐐㐑㐒㐓㐔㐕㐖㐗㐘㐙㐚㐛㐜㐝㐞㐟㐠㐡㐢㐣㐤㐥㐦㐧㐨㐩㐪㐫㐬㐭㐮㐯㐰㐱㐲㐳㐴㐵㐶㐷㐸㐹㐺㐻㐼㐽㐾㐿㑀㑁㑂㑃㑄㑅㑆㑇㑈㑉㑊㑋㑌㑍㑎㑏㑐㑑㑒㑓㑔㑕㑖㑗㑘㑙㑚㑛㑜㑝㑞㑟㑠㑡㑢㑣㑤㑥㑦㑧㑨㑩㑪㑫㑬㑭㑮㑯㑰㑱㑲㑳㑴㑵㑶㑷㑸㑹㑺㑻㑼㑽㑾㑿㒀㒁㒂㒃㒄㒅㒆㒇㒈㒉㒊㒋㒌㒍㒎㒏㒐㒑㒒㒓㒔㒕㒖㒗㒘㒙㒚㒛㒜㒝㒞㒟㒠㒡㒢㒣㒤㒥㒦㒧㒨㒩㒪㒫㒬㒭㒮㒯㒰㒱㒲㒳㒴㒵㒶㒷㒸㒹㒺㒻㒼㒽㒾㒿㓀㓁㓂㓃㓄㓅㓆㓇㓈㓉㓊㓋㓌㓍㓎㓏㓐㓑㓒㓓㓔㓕㓖㓗㓘㓙㓚㓛㓜㓝㓞㓟㓠㓡㓢㓣㓤㓥㓦㓧㓨㓩㓪㓫㓬㓭㓮㓯㓰㓱㓲㓳㓴㓵㓶㓷㓸㓹㓺㓻㓼㓽㓾㓿㔀㔁㔂㔃㔄㔅㔆㔇㔈㔉㔊㔋㔌㔍㔎㔏㔐㔑㔒㔓㔔㔕㔖㔗㔘㔙㔚㔛㔜㔝㔞㔟㔠㔡㔢㔣㔤㔥㔦㔧㔨㔩㔪㔫㔬㔭㔮㔯㔰㔱㔲㔳㔴㔵㔶㔷㔸㔹㔺㔻㔼㔽㔾㔿㕀㕁㕂㕃㕄㕅㕆㕇㕈㕉㕊㕋㕌㕍㕎㕏㕐㕑㕒㕓㕔㕕㕖㕗㕘㕙㕚㕛㕜㕝㕞㕟㕠㕡㕢㕣㕤㕥㕦㕧㕨㕩㕪㕫㕬㕭㕮㕯㕰㕱㕲㕳㕴㕵㕶㕷㕸㕹㕺㕻㕼㕽㕾㕿㖀㖁㖂㖃㖄㖅㖆㖇㖈㖉㖊㖋㖌㖍㖎㖏㖐㖑㖒㖓㖔㖕㖖㖗㖘㖙㖚㖛㖜㖝㖞㖟㖠㖡㖢㖣㖤㖥㖦㖧㖨㖩㖪㖫㖬㖭㖮㖯㖰㖱㖲㖳㖴㖵㖶㖷㖸㖹㖺㖻㖼㖽㖾㖿㗀㗁㗂㗃㗄㗅㗆㗇㗈㗉㗊㗋㗌㗍㗎㗏㗐㗑㗒㗓㗔㗕㗖㗗㗘㗙㗚㗛㗜㗝㗞㗟㗠㗡㗢㗣㗤㗥㗦㗧㗨㗩㗪㗫㗬㗭㗮㗯㗰㗱㗲㗳㗴㗵㗶㗷㗸㗹㗺㗻㗼㗽㗾㗿㘀㘁㘂㘃㘄㘅㘆㘇㘈㘉㘊㘋㘌㘍㘎㘏㘐㘑㘒㘓㘔㘕㘖㘗㘘㘙㘚㘛㘜㘝㘞㘟㘠㘡㘢㘣㘤㘥㘦㘧㘨㘩㘪㘫㘬㘭㘮㘯㘰㘱㘲㘳㘴㘵㘶㘷㘸㘹㘺㘻㘼㘽㘾㘿㙀㙁㙂㙃㙄㙅㙆㙇㙈㙉㙊㙋㙌㙍㙎㙏㙐㙑㙒㙓㙔㙕㙖㙗㙘㙙㙚㙛㙜㙝㙞㙟㙠㙡㙢㙣㙤㙥㙦㙧㙨㙩㙪㙫㙬㙭㙮㙯㙰㙱㙲㙳㙴㙵㙶㙷㙸㙹㙺㙻㙼㙽㙾㙿㚀㚁㚂㚃㚄㚅㚆㚇㚈㚉㚊㚋㚌㚍㚎㚏㚐㚑㚒㚓㚔㚕㚖㚗㚘㚙㚚㚛㚜㚝㚞㚟㚠㚡㚢㚣㚤㚥㚦㚧㚨㚩㚪㚫㚬㚭㚮㚯㚰㚱㚲㚳㚴㚵㚶㚷㚸㚹㚺㚻㚼㚽㚾㚿㜀㜁㜂㜃㜄㜅㜆㜇㜈㜉㜊㜋㜌㜍㜎㜏㜐㜑㜒㜓㜔㜕㜖㜗㜘㜙㜚㜛㜜㜝㜞㜟㜠㜡㜢㜣㜤㜥㜦㜧㜨㜩㜪㜫㜬㜭㜮㜯㜰㜱㜲㜳㜴㜵㜶㜷㜸㜹㜺㜻㜼㜽㜾㜿㝀㝁㝂㝃㝄㝅㝆㝇㝈㝉㝊㝋㝌㝍㝎㝏㝐㝑㝒㝓㝔㝕㝖㝗㝘㝙㝚㝛㝜㝝㝞㝟㝠㝡㝢㝣㝤㝥㝦㝧㝨㝩㝪㝫㝬㝭㝮㝯㝰㝱㝲㝳㝴㝵㝶㝷㝸㝹㝺㝻㝼㝽㝾㝿㞀㞁㞂㞃㞄㞅㞆㞇㞈㞉㞊㞋㞌㞍㞎㞏㞐㞑㞒㞓㞔㞕㞖㞗㞘㞙㞚㞛㞜㞝㞞㞟㞠㞡㞢㞣㞤㞥㞦㞧㞨㞩㞪㞫㞬㞭㞮㞯㞰㞱㞲㞳㞴㞵㞶㞷㞸㞹㞺㞻㞼㞽㞾㞿㟀㟁㟂㟃㟄㟅㟆㟇㟈㟉㟊㟋㟌㟍㟎㟏㟐㟑㟒㟓㟔㟕㟖㟗㟘㟙㟚㟛㟜㟝㟞㟟㟠㟡㟢㟣㟤㟥㟦㟧㟨㟩㟪㟫㟬㟭㟮㟯㟰㟱㟲㟳㟴㟵㟶㟷㟸㟹㟺㟻㟼㟽㟾㟿㠀㠁㠂㠃㠄㠅㠆㠇㠈㠉㠊㠋㠌㠍㠎㠏㠐㠑㠒㠓㠔㠕㠖㠗㠘㠙㠚㠛㠜㠝㠞㠟㠠㠡㠢㠣㠤㠥㠦㠧㠨㠩㠪㠫㠬㠭㠮㠯㠰㠱㠲㠳㠴㠵㠶㠷㠸㠹㠺㠻㠼㠽㠾㠿㡀㡁㡂㡃㡄㡅㡆㡇㡈㡉㡊㡋㡌㡍㡎㡏㡐㡑㡒㡓㡔㡕㡖㡗㡘㡙㡚㡛㡜㡝㡞㡟㡠㡡㡢㡣㡤㡥㡦㡧㡨㡩㡪㡫㡬㡭㡮㡯㡰㡱㡲㡳㡴㡵㡶㡷㡸㡹㡺㡻㡼㡽㡾㡿㢀㢁㢂㢃㢄㢅㢆㢇㢈㢉㢊㢋㢌㢍㢎㢏㢐㢑㢒㢓㢔㢕㢖㢗㢘㢙㢚㢛㢜㢝㢞㢟㢠㢡㢢㢣㢤㢥㢦㢧㢨㢩㢪㢫㢬㢭㢮㢯㢰㢱㢲㢳㢴㢵㢶㢷㢸㢹㢺㢻㢼㢽㢾㢿㣀㣁㣂㣃㣄㣅㣆㣇㣈㣉㣊㣋㣌㣍㣎㣏㣐㣑㣒㣓㣔㣕㣖㣗㣘㣙㣚㣛㣜㣝㣞㣟㣠㣡㣢㣣㣤㣥㣦㣧㣨㣩㣪㣫㣬㣭㣮㣯㣰㣱㣲㣳㣴㣵㣶㣷㣸㣹㣺㣻㣼㣽㣾㣿㤀㤁㤂㤃㤄㤅㤆㤇㤈㤉㤊㤋㤌㤍㤎㤏㤐㤑㤒㤓㤔㤕㤖㤗㤘㤙㤚㤛㤜㤝㤞㤟㤠㤡㤢㤣㤤㤥㤦㤧㤨㤩㤪㤫㤬㤭㤮㤯㤰㤱㤲㤳㤴㤵㤶㤷㤸㤹㤺㤻㤼㤽㤾㤿㥀㥁㥂㥃㥄㥅㥆㥇㥈㥉㥊㥋㥌㥍㥎㥏㥐㥑㥒㥓㥔㥕㥖㥗㥘㥙㥚㥛㥜㥝㥞㥟㥠㥡㥢㥣㥤㥥㥦㥧㥨㥩㥪㥫㥬㥭㥮㥯㥰㥱㥲㥳㥴㥵㥶㥷㥸㥹㥺㥻㥼㥽㥾㥿㦀㦁㦂㦃㦄㦅㦆㦇㦈㦉㦊㦋㦌㦍㦎㦏㦐㦑㦒㦓㦔㦕㦖㦗㦘㦙㦚㦛㦜㦝㦞㦟㦠㦡㦢㦣㦤㦥㦦㦧㦨㦩㦪㦫㦬㦭㦮㦯㦰㦱㦲㦳㦴㦵㦶㦷㦸㦹㦺㦻㦼㦽㦾㦿㧀㧁㧂㧃㧄㧅㧆㧇㧈㧉㧊㧋㧌㧍㧎㧏㧐㧑㧒㧓㧔㧕㧖㧗㧘㧙㧚㧛㧜㧝㧞㧟㧠㧡㧢㧣㧤㧥㧦㧧㧨㧩㧪㧫㧬㧭㧮㧯㧰㧱㧲㧳㧴㧵㧶㧷㧸㧹㧺㧻㧼㧽㧾㧿㨀㨁㨂㨃㨄㨅㨆㨇㨈㨉㨊㨋㨌㨍㨎㨏㨐㨑㨒㨓㨔㨕㨖㨗㨘㨙㨚㨛㨜㨝㨞㨟㨠㨡㨢㨣㨤㨥㨦㨧㨨㨩㨪㨫㨬㨭㨮㨯㨰㨱㨲㨳㨴㨵㨶㨷㨸㨹㨺㨻㨼㨽㨾㨿㩀㩁㩂㩃㩄㩅㩆㩇㩈㩉㩊㩋㩌㩍㩎㩏㩐㩑㩒㩓㩔㩕㩖㩗㩘㩙㩚㩛㩜㩝㩞㩟㩠㩡㩢㩣㩤㩥㩦㩧㩨㩩㩪㩫㩬㩭㩮㩯㩰㩱㩲㩳㩴㩵㩶㩷㩸㩹㩺㩻㩼㩽㩾㩿㪀㪁㪂㪃㪄㪅㪆㪇㪈㪉㪊㪋㪌㪍㪎㪏㪐㪑㪒㪓㪔㪕㪖㪗㪘㪙㪚㪛㪜㪝㪞㪟㪠㪡㪢㪣㪤㪥㪦㪧㪨㪩㪪㪫㪬㪭㪮㪯㪰㪱㪲㪳㪴㪵㪶㪷㪸㪹㪺㪻㪼㪽㪾㪿㫀㫁㫂㫃㫄㫅㫆㫇㫈㫉㫊㫋㫌㫍㫎㫏㫐㫑㫒㫓㫔㫕㫖㫗㫘㫙㫚㫛㫜㫝㫞㫟㫠㫡㫢㫣㫤㫥㫦㫧㫨㫩㫪㫫㫬㫭㫮㫯㫰㫱㫲㫳㫴㫵㫶㫷㫸㫹㫺㫻㫼㫽㫾㫿㬀㬁㬂㬃㬄㬅㬆㬇㬈㬉㬊㬋㬌㬍㬎㬏㬐㬑㬒㬓㬔㬕㬖㬗㬘㬙㬚㬛㬜㬝㬞㬟㬠㬡㬢㬣㬤㬥㬦㬧㬨㬩㬪㬫㬬㬭㬮㬯㬰㬱㬲㬳㬴㬵㬶㬷㬸㬹㬺㬻㬼㬽㬾㬿㭀㭁㭂㭃㭄㭅㭆㭇㭈㭉㭊㭋㭌㭍㭎㭏㭐㭑㭒㭓㭔㭕㭖㭗㭘㭙㭚㭛㭜㭝㭞㭟㭠㭡㭢㭣㭤㭥㭦㭧㭨㭩㭪㭫㭬㭭㭮㭯㭰㭱㭲㭳㭴㭵㭶㭷㭸㭹㭺㭻㭼㭽㭾㭿㮀㮁㮂㮃㮄㮅㮆㮇㮈㮉㮊㮋㮌㮍㮎㮏㮐㮑㮒㮓㮔㮕㮖㮗㮘㮙㮚㮛㮜㮝㮞㮟㮠㮡㮢㮣㮤㮥㮦㮧㮨㮩㮪㮫㮬㮭㮮㮯㮰㮱㮲㮳㮴㮵㮶㮷㮸㮹㮺㮻㮼㮽㮾㮿㯀㯁㯂㯃㯄㯅㯆㯇㯈㯉㯊㯋㯌㯍㯎㯏㯐㯑㯒㯓㯔㯕㯖㯗㯘㯙㯚㯛㯜㯝㯞㯟㯠㯡㯢㯣㯤㯥㯦㯧㯨㯩㯪㯫㯬㯭㯮㯯㯰㯱㯲㯳㯴㯵㯶㯷㯸㯹㯺㯻㯼㯽㯾㯿㰀㰁㰂㰃㰄㰅㰆㰇㰈㰉㰊㰋㰌㰍㰎㰏㰐㰑㰒㰓㰔㰕㰖㰗㰘㰙㰚㰛㰜㰝㰞㰟㰠㰡㰢㰣㰤㰥㰦㰧㰨㰩㰪㰫㰬㰭㰮㰯㰰㰱㰲㰳㰴㰵㰶㰷㰸㰹㰺㰻㰼㰽㰾㰿㱀㱁㱂㱃㱄㱅㱆㱇㱈㱉㱊㱋㱌㱍㱎㱏㱐㱑㱒㱓㱔㱕㱖㱗㱘㱙㱚㱛㱜㱝㱞㱟㱠㱡㱢㱣㱤㱥㱦㱧㱨㱩㱪㱫㱬㱭㱮㱯㱰㱱㱲㱳㱴㱵㱶㱷㱸㱹㱺㱻㱼㱽㱾㱿㲀㲁㲂㲃㲄㲅㲆㲇㲈㲉㲊㲋㲌㲍㲎㲏㲐㲑㲒㲓㲔㲕㲖㲗㲘㲙㲚㲛㲜㲝㲞㲟㲠㲡㲢㲣㲤㲥㲦㲧㲨㲩㲪㲫㲬㲭㲮㲯㲰㲱㲲㲳㲴㲵㲶㲷㲸㲹㲺㲻㲼㲽㲾㲿㳀㳁㳂㳃㳄㳅㳆㳇㳈㳉㳊㳋㳌㳍㳎㳏㳐㳑㳒㳓㳔㳕㳖㳗㳘㳙㳚㳛㳜㳝㳞㳟㳠㳡㳢㳣㳤㳥㳦㳧㳨㳩㳪㳫㳬㳭㳮㳯㳰㳱㳲㳳㳴㳵㳶㳷㳸㳹㳺㳻㳼㳽㳾㳿㴀㴁㴂㴃㴄㴅㴆㴇㴈㴉㴊㴋㴌㴍㴎㴏㴐㴑㴒㴓㴔㴕㴖㴗㴘㴙㴚㴛㴜㴝㴞㴟㴠㴡㴢㴣㴤㴥㴦㴧㴨㴩㴪㴫㴬㴭㴮㴯㴰㴱㴲㴳㴴㴵㴶㴷㴸㴹㴺㴻㴼㴽㴾㴿㵀㵁㵂㵃㵄㵅㵆㵇㵈㵉㵊㵋㵌㵍㵎㵏㵐㵑㵒㵓㵔㵕㵖㵗㵘㵙㵚㵛㵜㵝㵞㵟㵠㵡㵢㵣㵤㵥㵦㵧㵨㵩㵪㵫㵬㵭㵮㵯㵰㵱㵲㵳㵴㵵㵶㵷㵸㵹㵺㵻㵼㵽㵾㵿㶀㶁㶂㶃㶄㶅㶆㶇㶈㶉㶊㶋㶌㶍㶎㶏㶐㶑㶒㶓㶔㶕㶖㶗㶘㶙㶚㶛㶜㶝㶞㶟㶠㶡㶢㶣㶤㶥㶦㶧㶨㶩㶪㶫㶬㶭㶮㶯㶰㶱㶲㶳㶴㶵㶶㶷㶸㶹㶺㶻㶼㶽㶾㶿㷀㷁㷂㷃㷄㷅㷆㷇㷈㷉㷊㷋㷌㷍㷎㷏㷐㷑㷒㷓㷔㷕㷖㷗㷘㷙㷚㷛㷜㷝㷞㷟㷠㷡㷢㷣㷤㷥㷦㷧㷨㷩㷪㷫㷬㷭㷮㷯㷰㷱㷲㷳㷴㷵㷶㷷㷸㷹㷺㷻㷼㷽㷾㷿㸀㸁㸂㸃㸄㸅㸆㸇㸈㸉㸊㸋㸌㸍㸎㸏㸐㸑㸒㸓㸔㸕㸖㸗㸘㸙㸚㸛㸜㸝㸞㸟㸠㸡㸢㸣㸤㸥㸦㸧㸨㸩㸪㸫㸬㸭㸮㸯㸰㸱㸲㸳㸴㸵㸶㸷㸸㸹㸺㸻㸼㸽㸾㸿㹀㹁㹂㹃㹄㹅㹆㹇㹈㹉㹊㹋㹌㹍㹎㹏㹐㹑㹒㹓㹔㹕㹖㹗㹘㹙㹚㹛㹜㹝㹞㹟㹠㹡㹢㹣㹤㹥㹦㹧㹨㹩㹪㹫㹬㹭㹮㹯㹰㹱㹲㹳㹴㹵㹶㹷㹸㹹㹺㹻㹼㹽㹾㹿㺀㺁㺂㺃㺄㺅㺆㺇㺈㺉㺊㺋㺌㺍㺎㺏㺐㺑㺒㺓㺔㺕㺖㺗㺘㺙㺚㺛㺜㺝㺞㺟㺠㺡㺢㺣㺤㺥㺦㺧㺨㺩㺪㺫㺬㺭㺮㺯㺰㺱㺲㺳㺴㺵㺶㺷㺸㺹㺺㺻㺼㺽㺾㺿㻀㻁㻂㻃㻄㻅㻆㻇㻈㻉㻊㻋㻌㻍㻎㻏㻐㻑㻒㻓㻔㻕㻖㻗㻘㻙㻚㻛㻜㻝㻞㻟㻠㻡㻢㻣㻤㻥㻦㻧㻨㻩㻪㻫㻬㻭㻮㻯㻰㻱㻲㻳㻴㻵㻶㻷㻸㻹㻺㻻㻼㻽㻾㻿㼀㼁㼂㼃㼄㼅㼆㼇㼈㼉㼊㼋㼌㼍㼎㼏㼐㼑㼒㼓㼔㼕㼖㼗㼘㼙㼚㼛㼜㼝㼞㼟㼠㼡㼢㼣㼤㼥㼦㼧㼨㼩㼪㼫㼬㼭㼮㼯㼰㼱㼲㼳㼴㼵㼶㼷㼸㼹㼺㼻㼼㼽㼾㼿㽀㽁㽂㽃㽄㽅㽆㽇㽈㽉㽊㽋㽌㽍㽎㽏㽐㽑㽒㽓㽔㽕㽖㽗㽘㽙㽚㽛㽜㽝㽞㽟㽠㽡㽢㽣㽤㽥㽦㽧㽨㽩㽪㽫㽬㽭㽮㽯㽰㽱㽲㽳㽴㽵㽶㽷㽸㽹㽺㽻㽼㽽㽾㽿㿀㿁㿂㿃㿄㿅㿆㿇㿈㿉㿊㿋㿌㿍㿎㿏㿐㿑㿒㿓㿔㿕㿖㿗㿘㿙㿚㿛㿜㿝㿞㿟㿠㿡㿢㿣㿤㿥㿦㿧㿨㿩㿪㿫㿬㿭㿮㿯㿰㿱㿲㿳㿴㿵㿶㿷㿸㿹㿺㿻㿼㿽㿾㿿</p>	
		<p>本基準というメダルゲーム場とは、メダルを使用して技術介入性のない遊戯を行い、その結果が同種メダルで還元されるようなメダルゲーム機械（子ども用の単純なゲーム機械を除く）を設置する営業形態のゲーム場をいう。メダルゲーム場の運営は、関係官庁の指導を尊重するとともに、次に掲げる各項目を遵守して行うこととする。</p> <p>1 賭博行為の禁止</p> <p>① 取得メダルの財物への交換など賭博行為とみなされる行為は一切しない。</p> <p>② 宣伝文言、店名についても賭博行為を連想させるようなものを採用しないなど、賭博を未然に防止するようにする。</p> <p>2 取得メダルの預かりの規制</p> <p>取得メダルに対して「預り証」を発行しない。</p> <p>3 18歳未満の者の制限</p> <p>① 保護者の同伴のない18歳未満の者に対しては、メダルゲーム機械で遊戯させないようにする。</p> <p>② 午後11時以降は、18歳未満の者のゲーム場内への立入を禁止する。</p> <p>4 メダルゲーム機械の併設</p> <p>一般のコインゲーム場にメダルゲーム機械を併設するときは、できるだけ区画を分けて設置する。</p> <p>5 使用メダルの規格</p> <p>偽貨対策のため、ゲーム場で使用するメダルは、直径30mm以上とするか、または強磁性体の材質を使用する。</p> <p>6 店内照明</p> <p>店内照度は、床面10ルクス以下にならないように配慮する。</p> <p>7 営業時間</p> <p>営業時間は、休日の前日を除き、日出時より午後12時程度とする。</p> <p>8 ゲーム機械の再販</p> <p>ゲーム機械の再販の際は、取引のどちらか一方が必ず古物商の営業許可を得ていることを要する。</p> <p>9 管理責任者</p> <p>一つのゲーム場に設置するゲーム機械等の最低規模を20台程度とし、そこに管理責任者を常置する。</p> <p>10 届出</p> <p>新たにメダルゲーム場を開設するときは、別紙様式により所轄警察署に届出をする。</p> <p>11 揭示</p> <p>上記1の④、2、3の④⑤および9に関しては、場の客が見やすい所にその揭示をする。</p>

偶然の勝負の結果、投入したメダルなどが失われたり、何倍にも戻ってくるという賭けごと(ギャンブル)機能を持つ自動機械には、スロットマシンなど払い出し機能と備えつるものから、近年ではクレジット表示にともなう自動払い出し機能を持たないものまで幅があるが、刑法で規定する賭博に使用される例が後を絶たない。一方、ギャンブル機能を極力解消した上で、これらギャンブル機械を運営する「メダルゲーム場」は出現してからすでに二十五年以上経った。メダルゲーム場が全国的に急増した一九七三年十二月、当時の全日本遊園協会(JAA)の健全娯楽推進委員会(中西昭雄委員長)とメダルゲーム協会(中村雅哉代表幹事)と警察庁・防犯課の指導のもとに「メダルゲーム場運営基準」を作成、制定した。この「基準」はメダルゲーム場を正しく運営するための、画期的なガイドラインとなった。

警察庁は全国の警察本部に通知し、メダルゲーム場の正しい運営に理解を促した。しかし、この「基準」はそれほど守られず、このため全日本遊園協会のオペレーター部会は違法営業撲滅などを訴えていたが、子ども用メダルゲーム機とアーケードメダルゲーム機併設基準の両方が否定された段階で初心に帰る、七八年春に「リライト版」を作成、従来の「基準」より、わずかながら厳しく守っていく方向を打ち出した。

その後全日本遊園協会は八〇年末に解散、日本アミューズメントオペレーター協会(NAO)が「基準」を引き継いだ。NAOは八二年七月に「基準」を改訂、子ども用メダルゲーム機、併設を容認する方針を示した。この「NAO版」は、当初の「基準」の精神から大幅に後退する内容となっていた。

その後、ゲーム場は遊技機賭博、少年非行の温床になるおそれがあるとみなされ、八四年八月、風俗営業法として新たに規制対象となった(施行は八五年二月)。新風俗法では警察許可の対象として、営業所、営業時間についても定めているほか、「メダル等の預り書」発行も法律で禁止している。これにより、十八歳未満の者がメダルゲーム機で遊ぶことについては何ら定めていない。

「メダルゲーム場運営基準」は、この業界が初めて作った自主規制としても大きな意義があるが、未成年がメダルゲーム機で遊ばないよう配慮するという考えなど、今なお尊重すべき内容がある。オペレーター団体はこれらについて検討し、よい、と思われる。

The Future Is Now
SNK

魂を取りもどせ。

**SAMURAI SPIRITS 2
アスラ斬魔伝
この夏新登場**

HYPER NEOGEO 64

© SNK 1998 HYPER NEOGEO64はSNKの商標です。

NEO GEO

THE KING OF FIGHTERS '98
DREAM MATCH NEVER ENDS

TM
© SNK 1998

夢のオールスター・バトル!『ザ・キング・オブ・ファイターズ'98』、この夏開催!!

© SNK 1998 NEOGEOはSNKの商標です。

NEO コミュニケーション シリーズ

フレーム情報 今月も魅力タップリの最新フレームをご紹介します

NEO フロントロビカル

NEO ミニくるりんバー

株式会社 エス・エヌ・ケイ

SNK CORPORATION

新しい定番ぞくぞく・ネオブライズシリーズ

高額景品を使っても、利益率を落とさずにインカムUP!

「ネオミニくるりんバー」は3ランクの価格の異なる景品が使用でき、しかもランク毎に払い出し率を設定できます。この機能により、自然な形でペイアウト・コントロールができ、効率の良い運営が可能です。

景品単価	払い出し率	払い出し数
Aランク 800円	10%	1
Bランク 600円	20%	2
Cランク 400円	100%	28

●サイズ: 全幅488x全高784x奥行518 (台座無しの場合/単位は全てmmです。)
●使用電源: AC100V±10V (50/60Hz) ●消費電力: 90W
●総重量: 43kg (台座無しの場合)

※仕様は予告なく変更することがあります。あらかじめご了承ください。

「ウルフ」第1弾「サイキックフォース2012」

超能力の幅広げ

タイトー、AM自販機「シールでちょ」も



シールでちょ

「ウルフ」第1弾「サイキックフォース2012」は、前作「サイキックフォース」の続編として、サイキック能力の幅を広げ、超能力の威力を増す。また、サイキック能力の幅を広げ、超能力の威力を増す。また、サイキック能力の幅を広げ、超能力の威力を増す。



たまのりピカチュウ

「たまのりピカチュウ」は、ポケモンシリーズのキャラクターを使用した、サイキック能力の幅を広げ、超能力の威力を増す。また、サイキック能力の幅を広げ、超能力の威力を増す。

パンプレストのプライズ機 「ポケモン」狙う

「たまのりピカチュウ」



デイトナUSA 2 (ツイン)

「たまのりピカチュウ」は、ポケモンシリーズのキャラクターを使用した、サイキック能力の幅を広げ、超能力の威力を増す。また、サイキック能力の幅を広げ、超能力の威力を増す。

セガ「デイトナUSA2」 「ツイン」タイプ

「DX」との組み合わせも可能

「デイトナUSA2」は、セガのレーシングゲーム「デイトナUSA」の続編として、サイキック能力の幅を広げ、超能力の威力を増す。また、サイキック能力の幅を広げ、超能力の威力を増す。

忍術キャラ追加 「ブレイカーズ・リベンジ」

ビスコのネオジオソフト



ブレイカーズ・リベンジ

「ブレイカーズ・リベンジ」は、忍術キャラを追加、サイキック能力の幅を広げ、超能力の威力を増す。また、サイキック能力の幅を広げ、超能力の威力を増す。

新感覚CGゲーム「テクノドライブ」

運転能力を評価

ナムコ、「スウィートランド 3」も



テクノドライブ

「テクノドライブ」は、新感覚CGゲーム、運転能力を評価。また、ナムコの「スウィートランド 3」も、運転能力を評価。



スウィートランド 3

コナミの「チャンプ」第4弾

6人通信プレイ

「ハイパービシバシチャンプ」



ハイパービシバシチャンプ

「ハイパービシバシチャンプ」は、6人通信プレイ、運転能力を評価。また、ナムコの「スウィートランド 3」も、運転能力を評価。



ジャラ

板傾け玉落とす

NM/タカラAM「ジャラ」

「ジャラ」は、板傾け玉落とす、運転能力を評価。また、ナムコの「スウィートランド 3」も、運転能力を評価。

親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

びよびよピンゴ

ボールが入ればヒョコが飛び出す
75・100の対応カプセルペンダーで



PIYO PIYO BINGO

ニューヘキサプレジデント

期待と信頼を凝縮しながら
ボールを脱いだ王者の極!!



NEW HEXA PRESIDENT

ラッキークレーンDX II

景品バリエーションに対応
パケットの強弱設定が可能



LUCKY CRANE DX II

ラインズボール チアゴルフ

客層に合わせて選べる2種類のペンダー
(75金カプセル/キャンディ仕様)
料金、ゲーム数共に4段階の設定が可能



LINES BALL CHEER GOLF

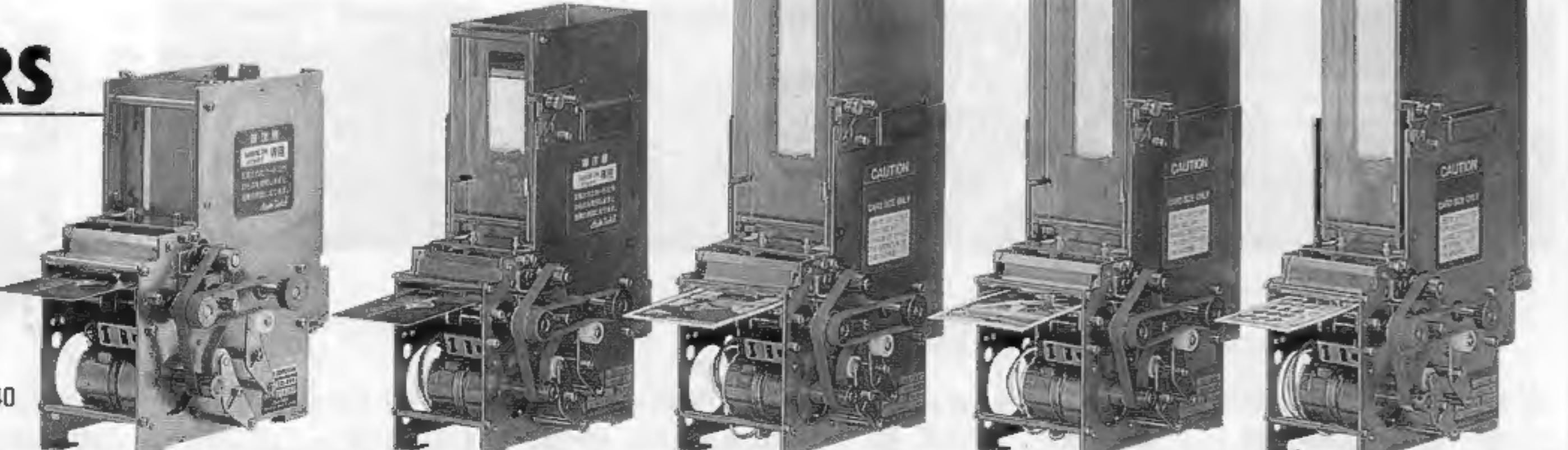
あらゆる業種のニーズに信頼と技術で対応します。

世界中で使用され、確実な払出しで定評のカードディスペンサーシリーズ。
新クラッチ方式(連続2枚出しを防止)や逆転ローラー(2枚重ね送りを防止)の採用で安定したカード
払出しを約束します。また、センサーへのいたずら、カードの取り忘れを防止するセンサー異常機能付き
で、使いやすさやセキュリティの対策も万全です。
テレホンカードやキャラクターカードなど材質の厚み、大きさなど対応範囲も広く用途に合わせて各機
種から選択できます。

CARD DISPENSERS

カードディスペンサー

- 小型カードサイズ: CD-120PC
- テレホンカードサイズ: CD-200
- クレジットカードサイズ: CD-1000/CD-1000-230
- スクラッチカードサイズ: CD-1100
- ベースボールカードサイズ: CD-1300/CD-1300-340
- CD-1300-280A



お客様各位
弊社は1台からでもご注文を賜います。
ご注文、お問い合わせは本営業部までご連絡ください。

信頼と技術のふれあい

旭精工株式会社

本社 ●〒107-0062 東京都港区南青山2-24-15
PHONE: 03-3401-6181/FAX: 03-3408-7420
ホームページ http://www.fsl.co.jp/asahi/



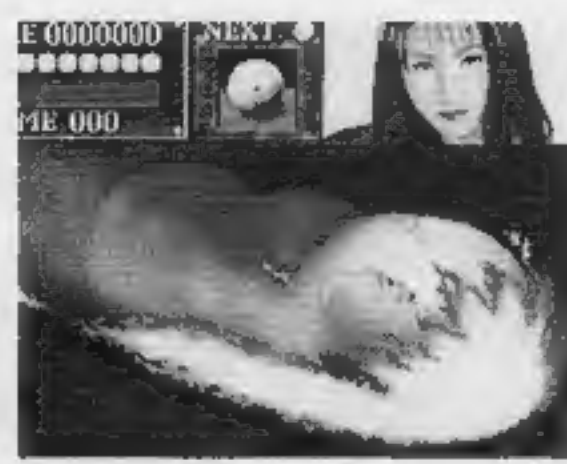
株式会社 ユービス

本社 〒577-0063 大阪府市川3-1-35 ☎06-787-1881 FAX.06-787-1952
東京営業所 〒110-0016 東京都台東区台東4-27-5 秀和御徒町ビル ☎03-3837-3884 FAX.03-3837-3887
福岡営業所 〒810-0041 福岡市中央区大名2-3-2 ☎092-713-1083 FAX.092-771-7223



ファミリーボウル

ミニボウリングゲーム機。ボールを転がすと途中でTV画面に切り替わり、カーブやボール分裂、鳥のボール運びなどの技も。定価85万円。【ナムコ】No.562



リアルブレイク

TVビリヤードゲーム。炎とともにスピニング玉や通常にはないテーブルなど独特の演出シーン多彩。基板OP価格15万8千円。【日本プロジェクト】No.566



ネオジオカップ98

「ネオジオ」のサッカーゲーム。64カ国チームから選択。チーム能力を項目(8種)別に強化可能。演出も多彩。カセットOP価格5万8千円。【SNK】No.566

話題のマシン

(第563号～第566号)



ハンマーチャンプ

TV画面使用のモグラ叩きタイプのゲーム機。備え付けのハンマーでボタン4つをゲーム内容に応じて叩いていく。価格73万円。【ナムコ】No.564



コインドライブ

ブライズゲーム機。ベルトコンベア上に専用メダルを転がし前方のゴールへ入れる。景品はカプセル。2人用。OP価格59万8千円。【タカラAM】No.563



原始人ボコンボ

ブライズゲーム機。落下キャラが途中で点灯ランプをタイミングよく石で叩くと得点を加算。景品は吊り下げ式で選択。定価76万5千円。【タイトー】No.563



冒險島島

ブライズゲーム機。壁面コース上にボールを転がし、動物がいる罠の穴に落ちないように上部の宝箱まで進む。OP価格44万8千円。【昭和技術工業】No.563



カニさん親子のクレーン

2人用ブライズゲーム機。カニを左右へ移動させ爪で蟹を掴み取って落とす。景品はバラ物に対応。タイマー制。OP価格62万円。【こまや】No.562



バクバクパニック

カーニバルタイプのアーケードゲーム機。キャラの口へボールを投げ入れ得点を重ねる。終了後に実力3段階評価。定価74万8千円。【トーゴ】No.562



人間改造装置 R X

性格診断機。質問に答えた後、電気ショック(振動)で性格を改造するという遊び付き。結果はプリントアウト。OP価格79万8千円。【ヒューマン】No.565



13星座占星術セーマトレイス

蛇連い座を加えた13星座による占い機。10項目をテストと質問で診断。結果のプリント用紙は6穴ミニ手帳リーフに対応。OP価格98万円。【タイトー】No.564



思い出テレサ

オリジナルテレホンカード作成機。観光地や遊園地向けに設置場所独自のフレームも受注作成。紙幣識別機能搭載。定価168万円。【カプコン】No.563



バンバンバン

カーニバルタイプのブライズゲーム機。スロットマシンがモチーフ。ボールを穴に入れリールを回転または停止させる。定価122万5千円。【トーゴ】No.566



すくちやOH

ブライズゲーム機。エアで舞い上がるピンポン玉をすくい取り穴に入れる。2人同時協力プレイも。ホープのOEM。標準価格67万5千円。【セガ社】No.564



トップボンバー

ブライズゲーム機。重りを落下させ回転テーブル上のボタンを押すと、吊り下げ景品がはずれて落下。標準価格54万8千円。【インタージオ/SNK】No.564

総目録索引

No.98 第543号(97年6月15日)掲載 第533号(97年1月15日)～第537号(97年3月15日)

No.99 第546号(97年8月1日)掲載 第538号(97年4月1日)～第541号(97年5月15日)

No.100 第550号(97年10月1日)掲載 第542号(97年6月1日)～第546号(97年8月1日)

No.101 第556号(98年1月15日)掲載 第547号(97年8月15日)～第552号(97年11月1日)

No.102 第562号(98年4月15日)掲載 第553号(97年11月15日)～第556号(98年1月15日)

No.103 第566号(98年6月15日)掲載 第557号(98年2月1日)～第562号(98年4月15日)



ポップドライブ

定番型乗物機。ハンドル、レバー、ボタン操作のTVドライブゲーム付き。液晶画面のキャラのナビゲーションも。3人乗り。価格148万円。【ナムコ】No.565



プリティーゴロランドDX

定番型乗物機。従来機のバージョンアップ版で白馬2頭と馬車1台を配し、電飾をあしらったもの。3人乗りでOP価格140万円。【ホープ】No.563



ガレオンミニ

定番型乗物機。海賊船をイメージした砲の発射音、波の音、船がしる心音など多彩な効果音が出る。3人乗り。OP価格120万円。【関東産業工業】No.562

総目録

No. 104

本紙「話題のマシン」でとりあげた機械の総目録です。とりあげた時点で⑧明らかなコピー機や⑨とばくに使用されやすいメダルゲーム機は、すでに排除しています。配列は①TVゲーム機②アーケードゲーム機(ブライズマシンを含む)、③AM自取機、④占い機、⑤乗物機に分類しそれぞれ掲載順としました。社名末尾の数字は掲載号数です。なお基板、ROMキットのみなどのTVゲーム機については、画面の写真だけにしました。(一部前回からの繰り越し)



ゲットバス・ブラスト

「モデル3」使用同名バス釣りゲーム機の基板タイプで新機能追加。「ブラストシティ」対応基板と操作盤のセット標準価格72万5千円。【セガ社】No.563



子育てクイズ・マイエンジェル

クイズに答えて子どもを育てていくTVゲームの3作目。新たにベットの収集の要素が加わり、イベントも充実。基板OP価格17万8千円。【ナムコ】No.563



スターグラディエーター

CG格闘ゲーム。動きがより滑らかになりスピードアップ。キャラは22人に増場。特殊空間での奇想天外な技も。基板OP価格21万8千円。【カプコン】No.563



タイムクライシス 2 (DX)

同社同名機の大画面型DXタイプ。ボートや列車など移動物上での銃撃戦もある。2人で敵を挟み撃ちにする協力プレイも。価格235万円。【ナムコ】No.564



タイムクライシス 2

「システム23」使用2人用CGガンゲーム機。2人で同じ敵を別々の画面で異なる視点から攻撃するのが特徴。29インチ型画面標準価格70万円。【セガ社】No.564



ファイティングバイパーズ 2

「モデル3ステップ2」のCG格闘ゲーム。動きや演出が派手になり、新技も追加。同社マイタイプキャビネット用基板キット標準価格70万円。【セガ社】No.564



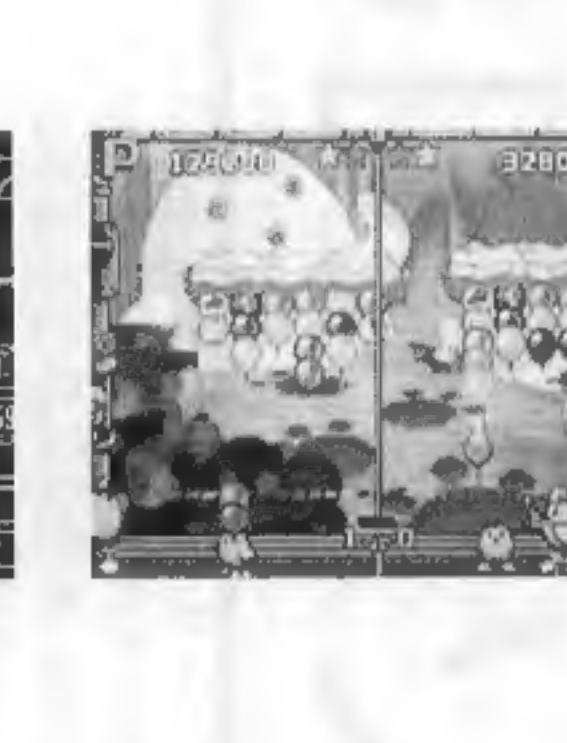
テクモワールドカップ98

CGサッカーゲーム。チームは16カ国。画面視点4種。1人用は7戦トーナメント、2人用は対戦。「ST-V」用カセットOP価格12万円。【テクモ】No.564



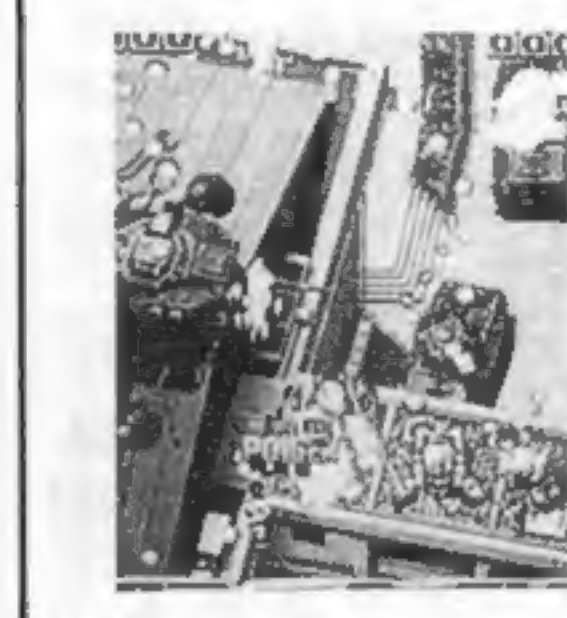
バスアングラー

CGバス釣りゲーム。リールの操縦、巻き取りの軽重がある。モード3種類。専用リールと操作盤付き基板キットOP価格24万8千円。【コナミ】No.563



ぼっぼんぼっぼ

「F3システム」第20弾のTVバスゲーム。風船を飛ばして雲の下にくっつけ同色を並べて消していく。カセットOP価格9万8千円。【タイトー】No.563



エスブレイド

縦スクロールのTVシューティングゲームで「怒首領蜂」の続編。ショットは多彩で4段階変化。基板OP価格16万8千円。【アトラス/日本システム】No.565



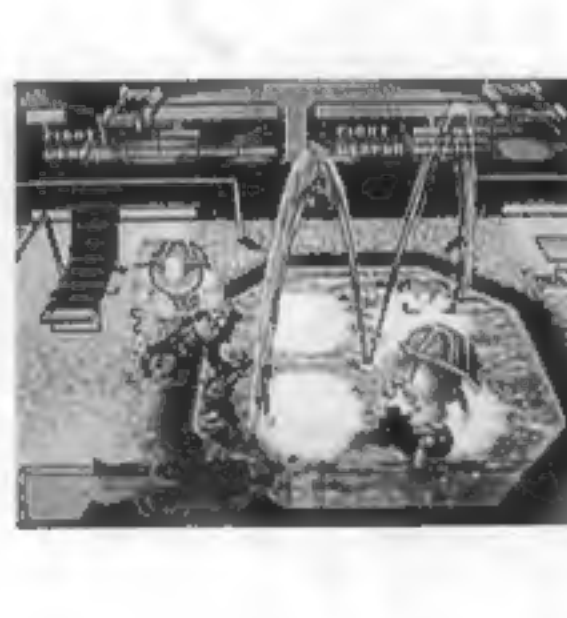
ガーディアンフォース

戦車によるTVシューティングゲーム。砲塔を回転させ攻撃。多方向スクロール。「ST-V」用カセットでOP価格12万円。【サクセス/タイトー】No.565



実況パワフルプロ野球EX

CGプロ野球ゲーム。PSソフトをもとに業務用化。業務用だけの「ホームラン競争」モードがある。実況音声も。基板OP価格17万8千円。【コナミ】No.565



ダイナマイト刑事 2

「モデル2」使用格闘アクションゲーム。キャラが3人に増え違う技も設定。豪華客船内で3コース巡る。ROMキット標準価格23万5千円。【セガ社】No.565



オフビートレーサー

「ハイパーネオジオ64」第3弾のCGオフロードラリーゲーム。ジャンプ台やショートカットも。OP価格158万円。改造用キット34万8千円。【SNK】No.565

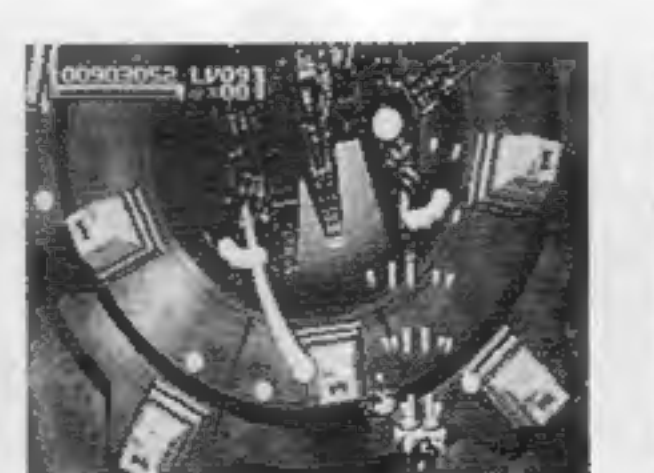


テラバースト

2人用CGガンゲーム機。銃は備え付けで大型。徒歩のほかジープやヘリに乗り異星人を銃撃。途中でステージ分岐もある。OP価格188万円。【コナミ】No.564



ザ・ワールドサッカーチャンピオンシップCGサッカーゲーム。W杯出場32カ国チーム採用。強豪チームに勝つとパワーアップ。戦略パターンが7種類ある。基板OP価格24万8千円。【コナミ】No.566



レイディアント・シルバーガンCGシューティングゲーム。敵破壊率など力量によりパワーアップの度合いが異なる。「ST-V」用カセット標準価格15万円。【レジャー/セガ社】No.566



バーチャストライダー 2 Ver. 98 CGサッカーゲーム。W杯に合わせて内容一新。フォーメーションと戦術の種類増加。「モデル3ステップ2」用ROMキット標準価格15万円。【セガ社】No.566



ストリートファイターEX 2 CG格闘ゲーム。一つの技をキャンセルし続けて別の攻撃を出すシステムを追加。キャラは14人。基板OP価格21万8千円。【アリア/カプコン】No.566



パニックパーク (SD) 同社同名機の29インチ型SDタイプ。5ステージ制でミニゲームが25種類。1人用は毎月更新される1ステージ挑戦モードも。価格90万円。【ナムコ】No.566



パニックパーク (DX) 「システム23」使用CGバリエーションゲーム機。2人用では互いにレバーをスライドさせてぶつけ合い、相手の邪魔をする。価格140万円。【ナムコ】No.566

JULY 15

Game Machine's Best Hit Games 25

■TVゲーム機—ソフトウェア (VIDEO GAME SOFTWARE)

前回	機種名 (メーカー名)	MODEL (MANUFACTURER)	評価(RATING)
1	バーチャストライカー 2	バージョン98 (セガ社)	7.91
2	ストリートファイター EX 2	(アrika/カプコン)	6.88
3	鉄拳 3	(ナムコ)	6.28
4	バーチャストライカー 2	(セガ社)	6.25
5	ファイティングバイパーズ 2	(セガ社)	6.00
6	スーパーワールドスタジアム 98	(ナムコ)	5.53
7	レイディアント・シルバーガン	(トレジャー/セガ社)	5.50
8	闘魂烈伝 3	(ナムコ)	5.47
9	ファイナルロマンス 4	(ビデオシステム/ビスコ)	5.45
10	対戦ホットギミック (彩京)	Mahjong Hot Gimmick* (Psikyo)	5.37
11	ザ・キング・オブ・ファイターズ'97	(SNKネオジオ)	5.15
12	エスプレイド (アトラス/日本システム)	Esprade (Atlus/Nihon System)	4.94
13	子育てクイズマイエンジェル 3	(ナムコ)	4.91
14	メタルスラッグ 2	(SNKネオジオ)	4.87
15	リアルバウト餓狼伝説 2	(SNKネオジオ)	4.85
16	マーヴルVSカプコン (カプコン)	Marvel vs Capcom (Capcom)	4.82
17	ファイナルロマンス R	(ビデオシステム/ビスコ)	4.75
18	バーチャストライカー (セガ社)	Virtua Striker (Sega)	4.70
19	スーパーリアル麻雀 P7	(セタ/ビスコ)	4.65
20	ストライカーズ 1945 II	(彩京)	4.62
21	リベログランデ (ナムコ)	Libero Grande (Namco)	4.61
22	スターグラディエーター 2	(カプコン)	4.56
23	ストリートファイター IIIセカンドインパクト	(カプコン)	4.54
24	バスアングラ (コナミ)	Bass Angler (Konami)	4.50
25	ギャルズパニック S	(カネコ)	4.42

* The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc

■完成品タイプのTVゲーム機 (DEDICATED VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名)	MODEL (MANUFACTURER)	評価(RATING)
1	ビートマニア 2nd Mix	(コナミ)	8.42
2	タイムクライシス 2	(SD/DX) (ナムコ)	8.24
3	パニックパーク (SD/DX)	(ナムコ)	6.76
4	セガラリー 2	(DX) (セガ社)	6.41
5	ゲットパス (セガ社)	Get Bass (Sega)	6.35
6	電脳戦機バーチャロン OT (2P)	(セガ社)	6.15
7	ダウンヒルバイカーズ	(ナムコ)	6.09
8	ファイナルハロン	(ナムコ)	6.06
9	ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド	(セガ社)	6.05
10	電車でGO! 2高速編 (タイトー)	Go By Train 2 (Taito)	6.03
11	トップスケーター	(セガ社)	6.00
12	レーシングジャム (2P/DX)	(コナミ)	5.89
13	ロストワールド (SD/DX)	(セガ社)	5.50
14	ラビットリバー	(ナムコ)	5.42
15	ガンバレット	(ナムコ)	5.19

■フリッパー (FLIPPERS)

1	ジュラシックパーク (データイスト)	Jurassic Park (Data East)	3.72
2	ピンボールマジック	(カプコン)	3.50
3	メディーバルマッドネス	(ウィリアムズ/タイトー)	3.43
4	アダムスファミリー	(ミッドウェー/タイトー)	3.33
5	ツイスター	(セガ・ピンボール)	2.50

■その他アーケードゲーム機 (OTHER ARCADE GAMES)

1	ストリートスナップ	(トワジャパン)	8.75
2	プリプリキャンパス	(コナミ)	7.31
3	スーパープリクラ21	(アトラス)	7.00
4	なんでもシール委員会	(アイマックス/ジャレコ)	5.71
5	プリント倶楽部 2	(アトラス/セガ社)	5.42

評価 調査アンケートの設置機を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断によるデータを集計、その平均値を示した。数字の意味は10:これ以上ない優秀な人気と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変いい人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

詩 (3)

残して数十分先へ行ってしまっていたことがある。慌てて出て行き書留を受けとる。書留と一緒に、Iさんからの大きな封筒が入りの便りがきていた。詩稿も入っている。詩を讀む時には散文を讀むのと違い時間をゆっくりと配達がくるのはなぜだろうか。ただ漠然と自分自身をゆっくりと珈琲でもわかし、友人にきてみると、誰でもけつこうさういふことは多いのだそう。ある晴れた五月の朝、家族はみな出てゆき、一人になりゆつくりトイレに入っているところへ、またしても書留の配達夫がきた。家の辺りの配達夫は二度ベルを押してその後十秒ぐらいの間しか待っていない。何か新しいものをつくるというより、まず自分の現実がどうなっているか、感情がどうなっているか、あきらかに排気ガスとバイクの音を

鎌先英太郎

見る目で散歩をする人。生いたるところに青山あり、目につくものすべてがユーティリアに変化してゆく至福の時間を過ごすことになつてしまふ。楽しみの前はいろいろとよしなしことをおもしろくかべて事前にその楽しみの増幅をはかっている。かもしれないが、Iさんの手紙を讀むと退職後の生活のほうで退職前よりもずっと多忙なようだ。人生の皮肉である。現役の間は仕事だけでも大変であらうと遠慮していた人たちが、退職を境にして堰が切れたようにいろいろの雑事を依頼してくるようだ。詩のほうへようやくたどりつく。

メーカー
←→
オペレーター



BOWLING 2
幼児向けガーターなしオプションも



NEW FLASH CHANCE
ニューフラッシュチャンス



BIG FLASH CHANCE
ビッグフラッシュチャンス



くるりんチャンス
プレイヤー大興奮の
プライズ機新登場!!

登録実用新案 登録番号 7300661

(仕様) ●サイズ: W1,350×D1,000×H1,830(90°)
●重量: 90kg(総重量400kg)(フラッシュチャンス)
●電源: 単相100V 50/60Hz 15A
●筐体: 前面パネルはゲーム機本体に接続する専用ケーブルで取り外し可能
●筐体: 前面パネルはゲーム機本体に接続する専用ケーブルで取り外し可能

●本体: W800×D750×H1,800(90°)
●重量: W110×D70×H150(90°)

株式会社エイブルコーポレーション

ABLE CORPORATION, LTD.

〒171-0014 東京都豊島区池袋4-8-3 エイブルビル
TEL 03 (3988) 2061(代) FAX 03 (3986) 5180
★インターネットホームページ <http://www.able-corp.com>

キャッチ・ザ・ハート

TAITO®

いよいよ登場!

2012

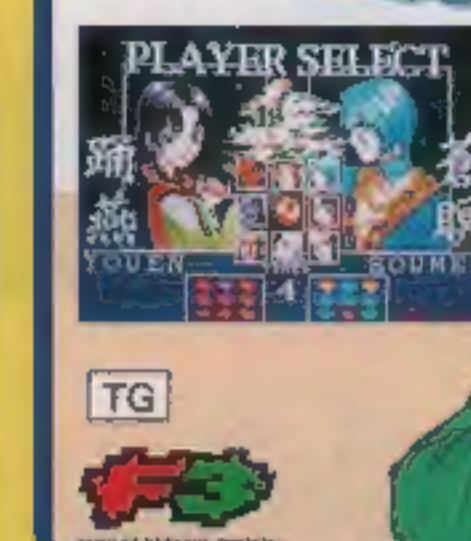
PSYCHIC FORCE TWENTY-TWELVE

360°オールレンジバトルを採用した
超能力対戦アクションゲームが新基板でパワーアップ。
秒間100万ポリゴンの超美麗グラフィック、
華麗なエフェクトが迫力ある超能力者同士の戦いを再現します。

建てて、壊して、高得点。
最新型バズル!!

ランドメーカー

LANDMAKER



新発売!

SCメダルシリーズ 第3弾!

SONIC BLAST MAN

の

ジャンケンバトル

ジャンケンパンチを
受けてみる!

SCメダルゲームで帰ってきた
「ソニックブラストマン」と
8人の敵キャラとのジャンケン勝負です。
勝てばチャンスゲームで最大99枚までの
メダルが獲得できます。

●サイズ: W470mm×D608mm×H1323mm ●重量: 60kg

新発売!

シングルメダルシリーズ 第4弾!

VICTORY HORSE

大迫力のメカリール!
大興奮のリーチアクション!

●シリーズ初の3連メカリールを
採用。リール全体がせり出す
大迫力のメカニズムです。
●入賞時の払出オッズは
インフォメーション用の
液晶モニターに表示される、
ダブル表示方式です。

●サイズ: W660mm×D710mm×H1640mm ●重量: 90kg

電車GO!2

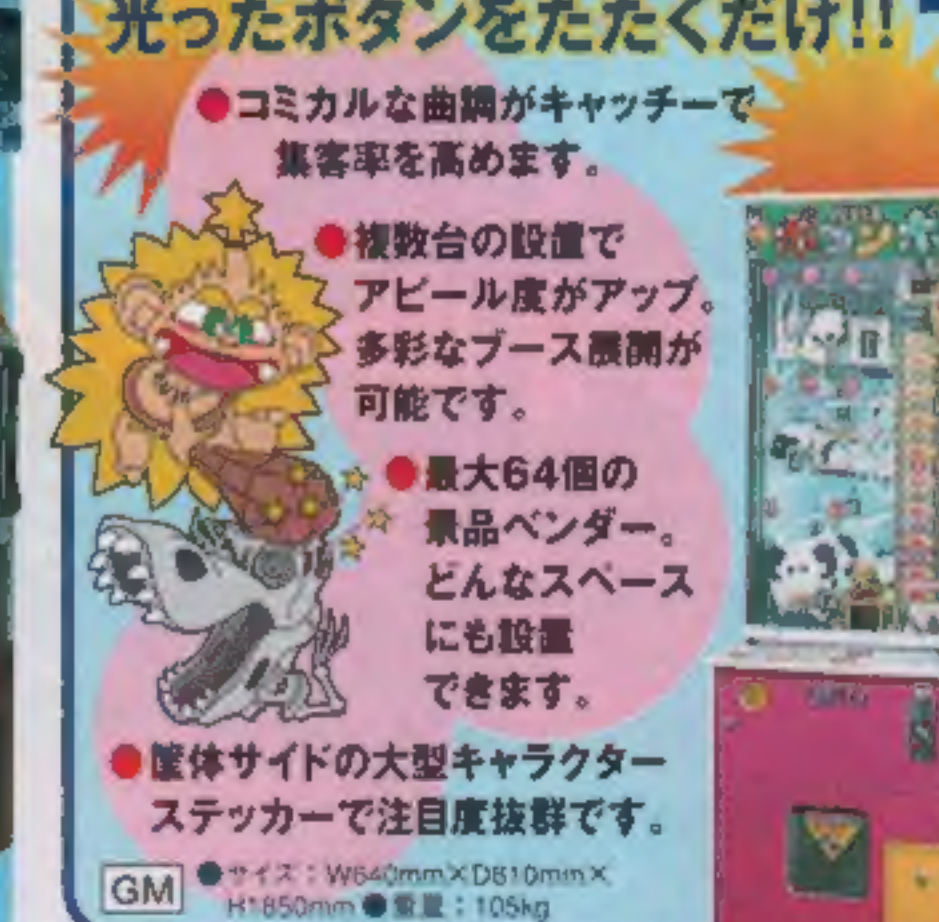
大好評!
電車運転
シミュレーター
「こまち」乗り入れて
夢の高速運転が実現!



●サイズ: W1043mm×D1620mm×H1975mm ●重量: 170kg

ポコジボ

遊び方はかんたん!!
光ったボタンをただくだけ!!



●サイズ: W640mm×D610mm×H1850mm ●重量: 105kg

NEW 写してちょ!

水着だ!
ゆがただ!

「写してちょ!」にサマーバージョンが
新登場!



●サイズ: W660mm×D1400mm×H2040mm ●重量: 118kg (パイプカーテン含む)

NEW 写してちょ!

「写してちょ!」がそのまま
ミニシールになった!!

●「写してちょ!」の内容が
そのまま4枚のシール
になりプリントされます。
●ミニシール対応により使用目的が広がり、
ユーザーに新しいアイテムを提供します。



●サイズ: W660mm×D1400mm×H2040mm ●重量: 118kg (パイプカーテン含む)

株式会社 TAITO

〒102-8648 東京都千代田区千代田2-5-3 © TAITO CORP. 1998

※筐体の仕様外観及び画面写真は、改良のため予告なく変更する場合がございます。

TAITO HOMEPAGE <http://www.taito.co.jp/>

TG 販売部 / 〒223-8570 神奈川県横浜市港北区高田町50 TEL.045-593-7125 FAX.045-593-7143

GM 販売部 / 〒243-0498 神奈川県海老名市下今泉250 TEL.0462-35-9510 FAX.0462-35-5649

プログラマー、CGデザイナー募集! 問い合わせ先 TEL.045 (593) 7100